**Ejercicio PHPUnit – Pruebas 3.**

* Crea la siguiente estructura de carpetas:
  + *Pruebas3*, carpeta raíz con el siguiente contenido:
    - Archivo *cuentas.php.*
    - Subcarpeta *test, con el* archivo *cuentas\_test.php.*
* Contenido de los archivos:
  + **cuentas.php.**
    - Crea la clase *Cuentas* e incluye en ella el siguiente contenido:
      * Propiedades privadas:
        + *codCliente.*
        + *numeroCuenta.*
        + *nombre.*
        + *apellidos.*
        + *saldo.*
      * Métodos públicos:
        + Constructor con parámetros.
        + Métodos correspondientes para consultar los datos que se incluyan en las distintas propiedades al crear un objeto.
        + Añadir también los métodos *ingresarDinero(), sacarDinero()* y *consultarSaldo().*
        + En los métodos *ingresarDinero()* y *sacarDinero()* incluye como parámetro la cantidad a ingresar o retirar respectivamente.
  + **cuentas\_test.php.**
    - Crea la clase *Cuentas\_test* e incluye en ella 2 métodos:
      * Uno para probar aserciones relacionadas con el tipo de dato de los valores incluidos en las distintas propiedades.
      * Otro para probar aserciones que evalúen que las propiedades no contienen valores nulos.
    - Incluye en alguna aserción algún mensaje relacionado para mostrar en caso de que alguna propiedad no pase alguna de las pruebas anteriores.